

NOMBRE

JUGADOR

EDAD

SEXO

CASA

DESCRIPCIÓN

CANCIÓN DE  
HIELO Y FUEGO

RANGO	HABILIDAD	ESPECIALIDADES
	AGILIDAD	
	BRIÓ	
	COMBATE CUERPO A CUERPO	
	CONOCI- MIENTO	
	CONSTITUCIÓN	
	CURACIÓN	
	DISCRECIÓN	
	ENGAÑO	
	ESTATUS	
	GUERRA	
	IDIOMA (       )	OTROS IDIOMAS
	INGENIO	
	PERCEPCIÓN	
	PERSUASIÓN	
	PICARESCA	
	PUNTERÍA	
	SUPERVIVENCIA	
	TRATO ANIMAL	
	VOLUNTAD	

PUNTOS DE DESTINO

PUNTOS DE FATIGA

-1 -2 -3 -4 -5 -6 -7

INTRIGA

DEFENSA EN INTRIGAS

COMPOSTURA

21 20 19 18 17 16 15  
14 13 12 11 10 9 8  
7 6 5 4 3 2 1

VOLUNTAD x 3

PUNTOS DE VICTORIA

FRUSTRACIONES

< VOLUNTAD  
-1D -2D -3D -4D -5D -6D -7D

COMBATE

DEFENSA EN COMBATE

SALUD

21 20 19 18 17 16 15  
14 13 12 11 10 9 8  
7 6 5 4 3 2 1

CONSTITUCIÓN x 3

HERIDAS LEVES

< CONSTITUCIÓN  
-1 -2 -3 -4 -5 -6 -7

HERIDAS GRAVES

< CONSTITUCIÓN -1  
-1D -2D -3D -4D -5D -6D -7D

MOVIMIENTO

4 + CORRER / 2  
- IMPEDIMENTO / 2

CARRERA

(MOVIMIENTO x 4)  
- IMPEDIMENTO

ARMADURA

ARMADURA	PROTECCIÓN	PENALIZACIÓN	IMPEDIMENTO

ARMAS Y ATAQUES

ARMA / ATAQUE	DADOS DE HABILIDAD	DAÑO	CUALIDADES

CUALIDADES (BENEFICIOS Y DESVENTAJAS)

EQUIPO PERSONAL

## APARIENCIA

ALTURA

PESO

COLOR DE  
OJOS

COLOR DE  
PELO

## MARCAS DISTINTIVAS

## COSTUMBRES Y MANERAS

## PERSONALIDAD

OBJETIVO

MOTIVACIÓN

VIRTUD

DEFECTO

## HISTORIA

## NOTAS

## JURAMENTOS

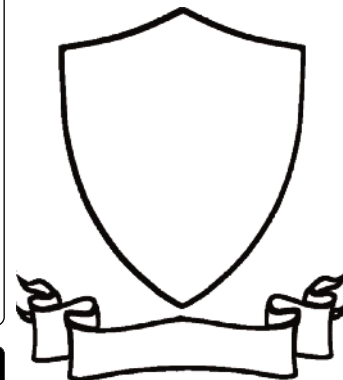
## CRÍADOS

## ALIADOS

## ENEMIGOS

# CANCIÓN DE HIELO Y FUEGO

## ARMAS Y LEMA



## POSESIONES

## EXPERIENCIA